ADD ON de PARKING

El Add on de Parking, disponible desde HikCentral 2.6.1, nos permite 3 funcionalidades:

1. Visualización en plano y tiempo real de la ocupación de los parkings que tengamos en el HikCentral.
2. Búsqueda difusa o parcial (*fuzzy search*) de matrículas desde entorno web de HikCentral. (solución aún más potente si lo combinamos con RSM y multiparking).
3. Exportación de datos de ocupación de parking a dispositivo de Cartelería Digital.

El presente manual explica detalladamente el uso del add on de parking en combinación con cartelería digital (3) con el fin de sacar a una pantalla los datos de ocupación del parking según gusto del usuario.

El diseño es 100% personalizable.

Requisito imprescindible:

Licencia de Add On de parking. Parking Center

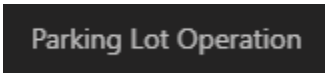
License Name	Material No.
HikCentral-P-Parking-Center/Modu	401000772

Requisitos adicionales si vamos a usar cartelería:

Licencia de Digital Signage base + licencia de dispositivos adicionales para cartelería

	License Name	Material No.
☐	HIkCentral-P-DS-5Unit/Base/Prom	401000623
☐	HikCentral-P-DS-1Unit	401000279

Una vez activada la licencia de Add on de parking en nuestro HikCentral, se habilita el siguiente módulo:

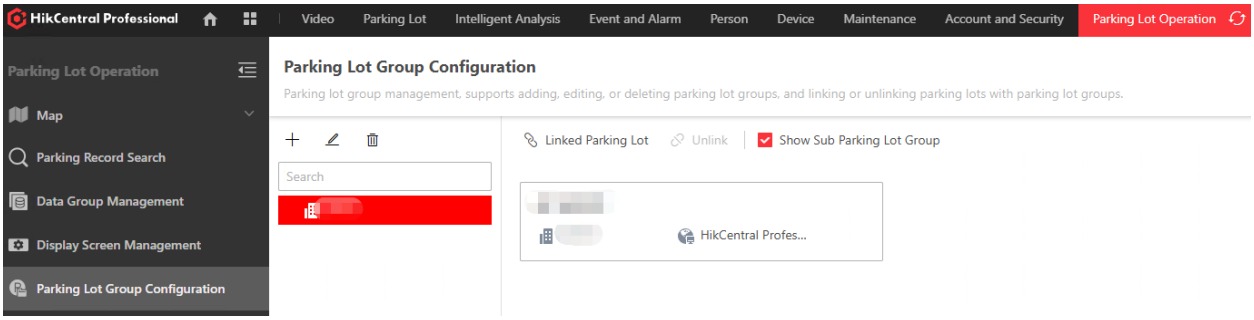


Una vez entremos en este menú, lo primero que haremos será crear un grupo de datos de parking.

Nos vamos al submenú *Parking Lot Group Configuration* y pulsamos en "*+*" donde crearemos el grupo de datos de parking:

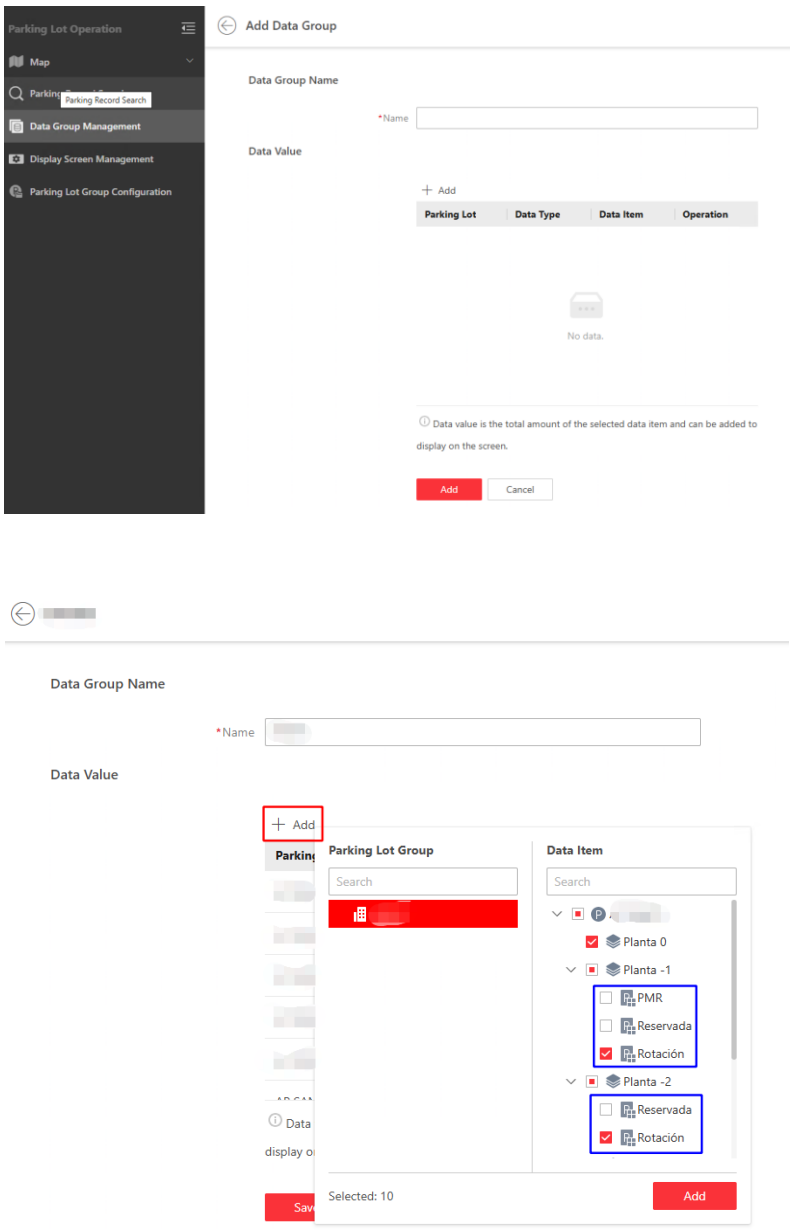


Una vez creado este grupo de datos, seleccionaremos el botón *Linked Parking Lot* para vincular el parking del cual obtendremos los datos de ocupación.



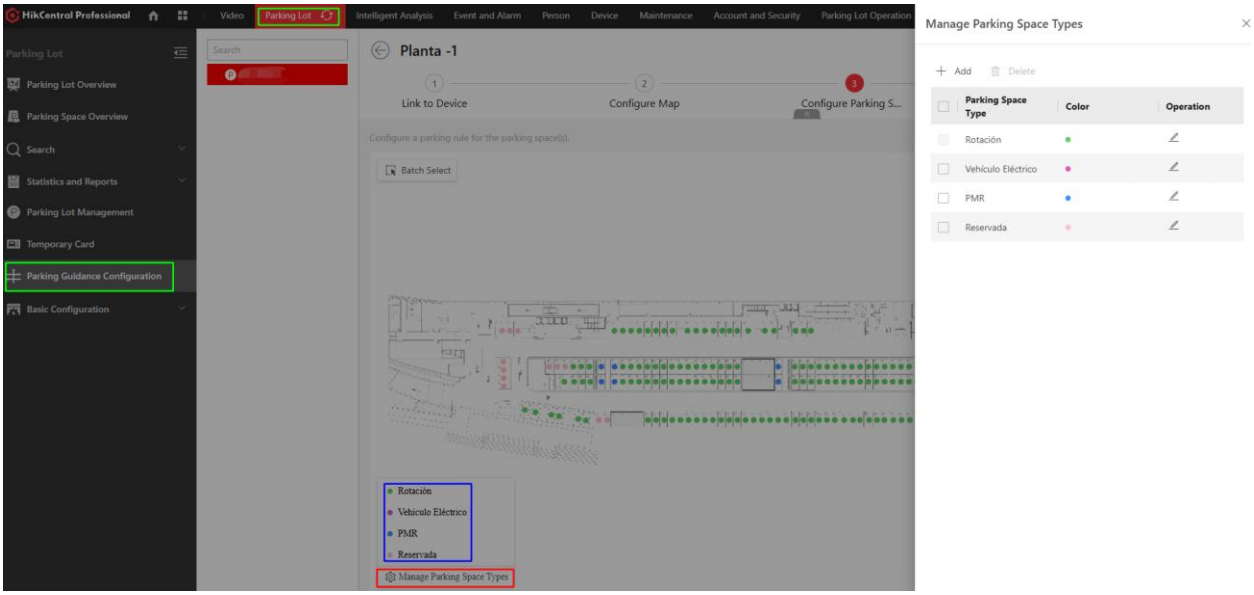
Una vez vinculado un parking a este grupo de datos de parking, el siguiente paso será definir qué datos queremos exportar para visualizar.

Para ello, nos vamos al menú lateral de *Data Group Management* y creamos un grupo de datos, generalmente con el nombre del parking, con el asistente que nos aparece tras pulsar *Add*.



Ejemplo de datos exportados de un parking real

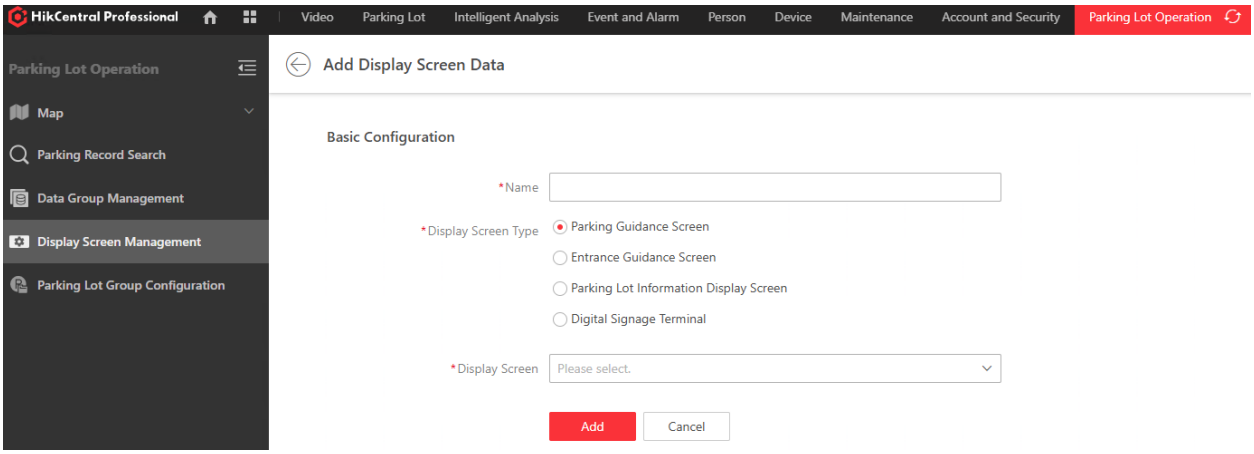
Los elementos remarcados en azul son los tipos de plazas que dispone el parking, esto se configuró y creó en el Asistente de creación de Guiado de Parking en el punto 3.



Con esto, finalizamos con la exportación de datos con la que jugaremos en nuestro dispositivo de cartelería digital. Adaptaremos el diseño a según las necesidades del cliente y el tipo de plazas ya que no todos los parkings podrían tener la misma configuración de tipos de plazas.

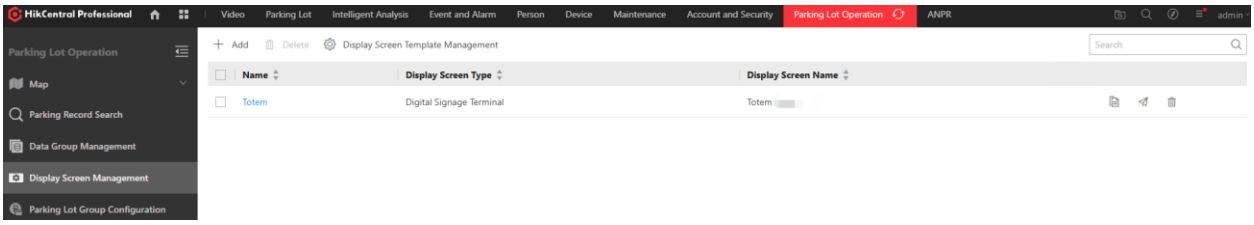
El siguiente paso, será vincular dentro del módulo de Parking Lot Operation el dispositivo de cartelería que va a mostrar estos datos. Para ello, antes lo habremos dado de alta en el menú *Devices* de HikCentral. Una vez añadido allí, podremos seleccionarlo en este módulo.

Vamos al menú lateral de *Display Screen Management* y pulsamos el botón *Add* para vincular el dispositivo de cartelería digital.



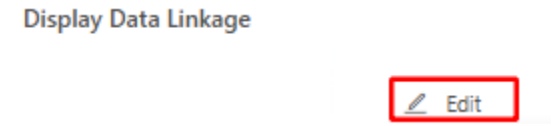
Asignamos un nombre al dispositivo y buscamos el dispositivo en la categoría que corresponda. En el submenú de Display Screen veremos los dispositivos seleccionables para ser vinculados.

Una vez dado de alta nuestro dispositivo, comenzamos su configuración:

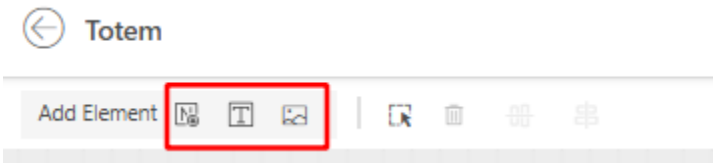


Pinchamos en el texto en azul

Y comenzamos la configuración desde



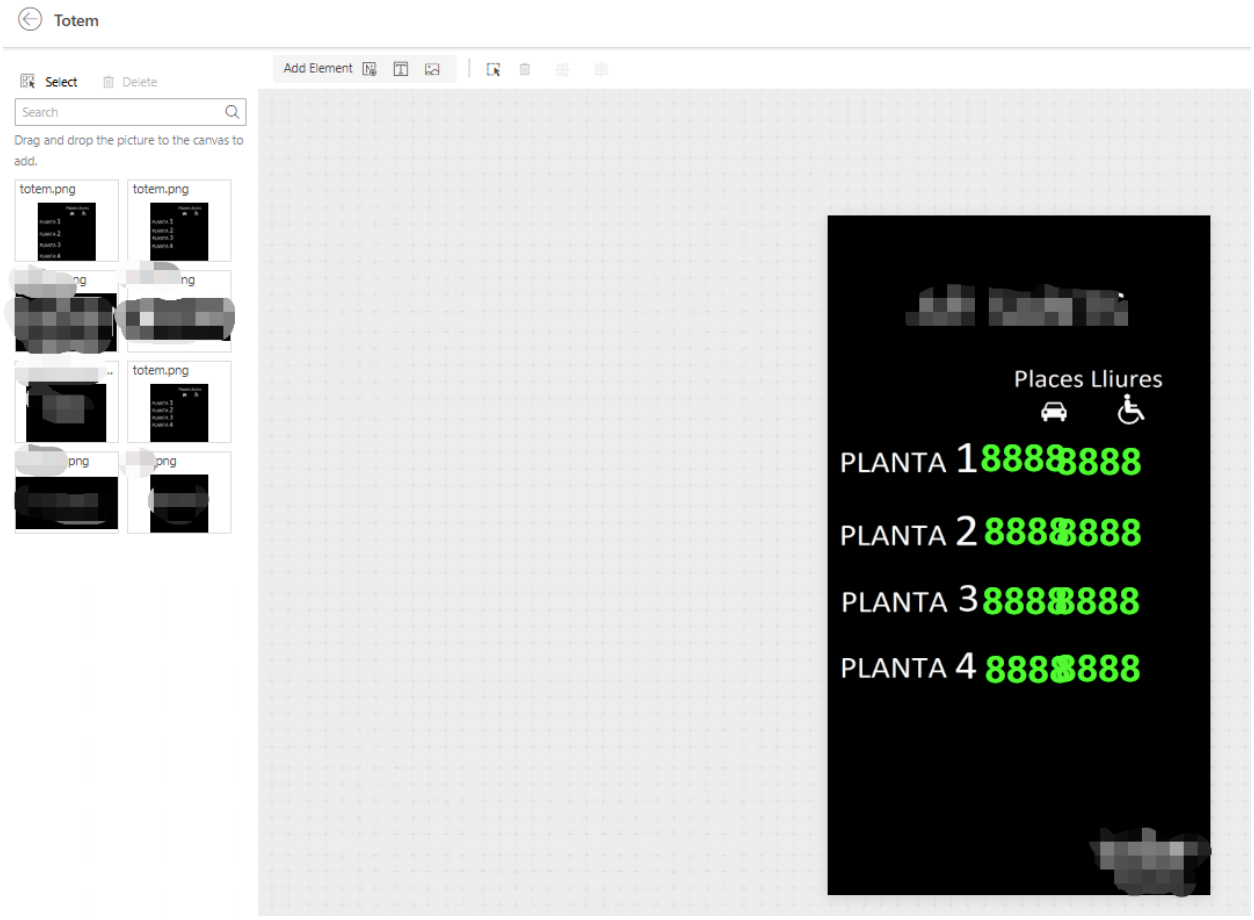
En esta interfaz, lo que haremos será cargar nuestros contenidos multimedia para crear la plantilla de fondo:



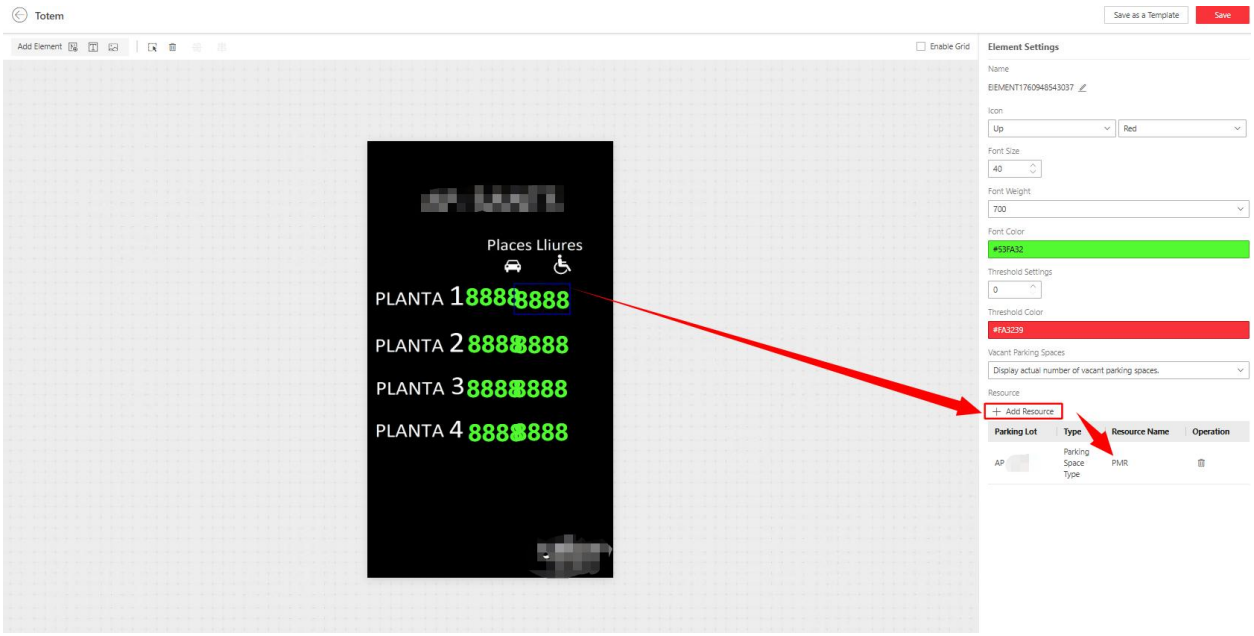
Selecciona el tercer icono, añadir imágenes para el fondo.

El icono del medio, es para añadir textos

El primer icono es para añadir los números para vincular posteriormente los grupos de datos de tipos de plaza.



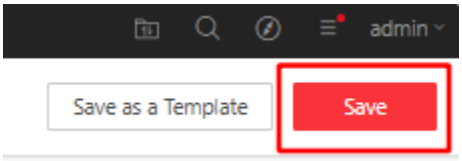
Una vez cargado el diseño y generado los números para plaza, es momento de vincular cada elemento numérico con el grupo de datos que quieres mostrar. Para ello, haz click sobre un grupo de números y se despliega en el lado derecho la siguiente interfaz:



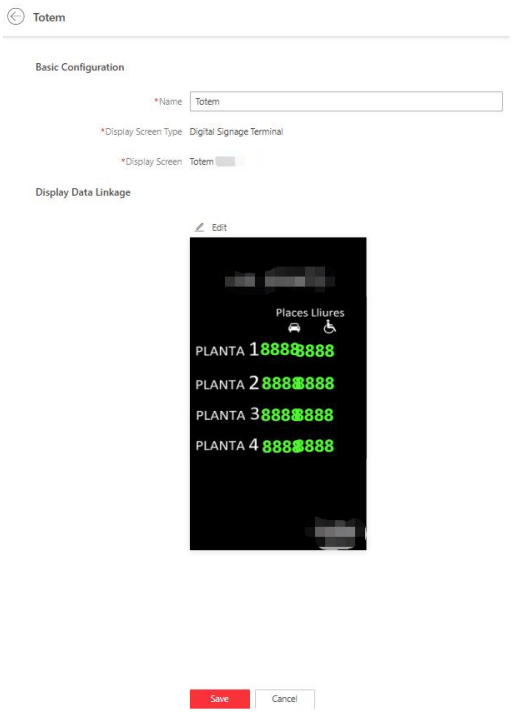
Procedemos del mismo modo para vincular los grupos de datos previamente seleccionados a los grupos numéricos para que los datos del parking se visualicen en la pantalla.

En este menú, podemos jugar con el tamaño, color del grupo numérico si queremos diferenciarlos de algún modo.

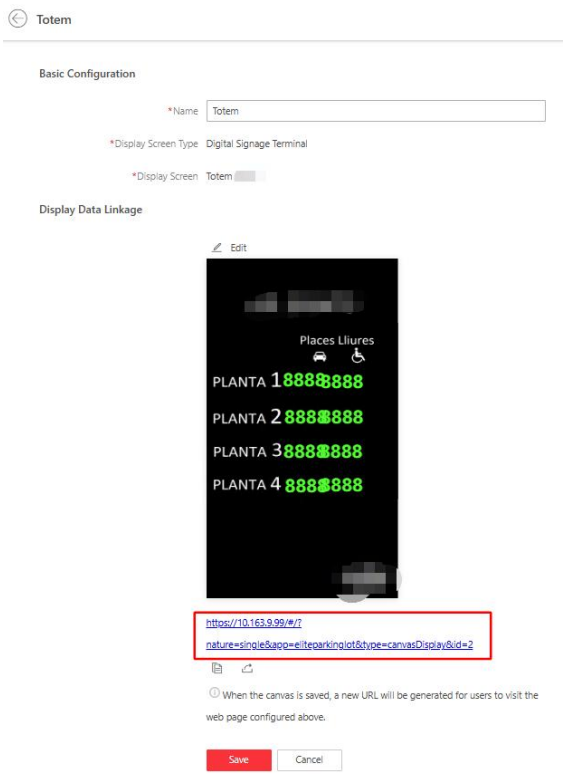
Una vez completado todo y pulsando guardar con cada vinculación en la parte superior derecha:



Tendremos la siguiente interfaz:



Pulsaremos Guardar y volvemos a acceder a nuestro diseño **para visualizar la URL del contenido** por si tenemos que ajustar posicionamiento de los elementos o similar.



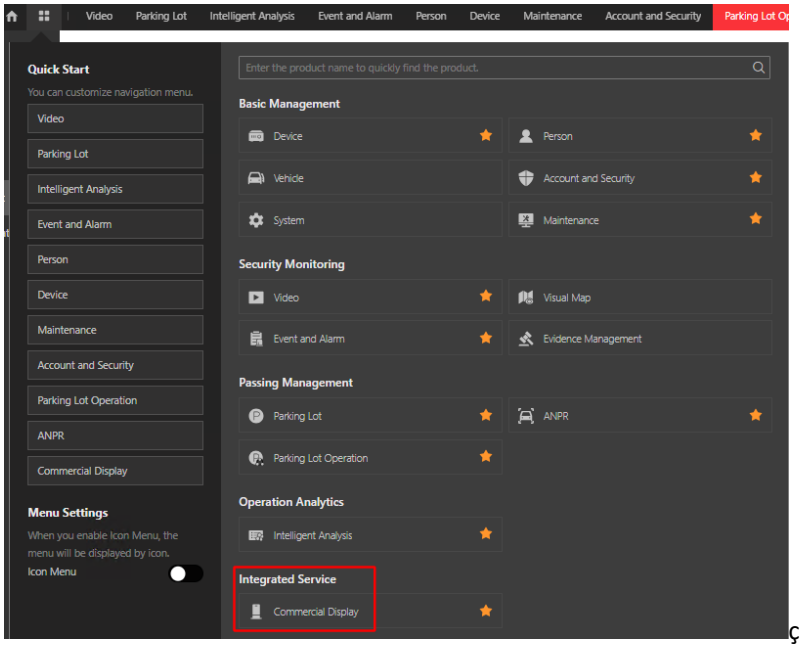
Copia y pega esta URL en el navegador para visualizar tu contenido y realizar ajustes si fuesen necesarios, recuerda que tras cada cambio o ajuste, pulsar Guardar en el diseño y Guardar el proyecto ya que se debe generar una nueva URL tras el cambio realizado.

Evidentemente, un diseño para un totem vertical en un monitor de PC se verá “estirado” y descompensado, pero al menos te sirve para verificar que los datos de plaza están bien alineados y sobretodo, que sean correctos con los datos que reporta el módulo de parking.



(se ha editado la foto para que no aparezca el nombre del parking ni el logo ya que con el pixelado se seguía identificando)

Una vez tenemos esta URL, es momento de lanzarlo al digital signage. Podemos ir manualmente al módulo de Commercial Display en HikCentral…



ç

https://10.163.9.99/#/?

nature=single&app=eliteparkinglot&type=canvasDisplay&id=2

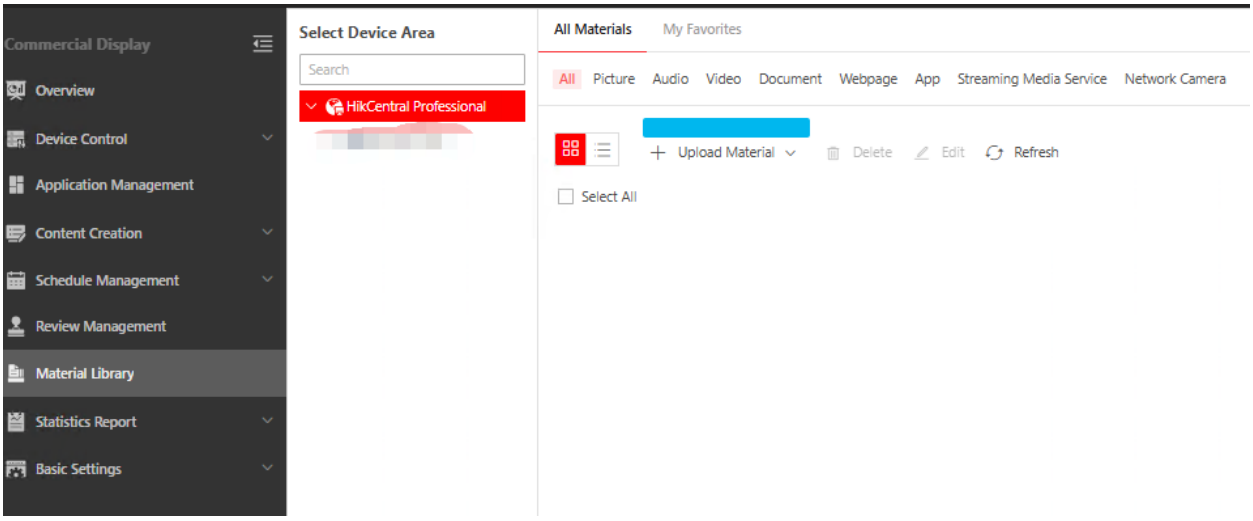


o desde nuestra plantilla, pulsar el botón:



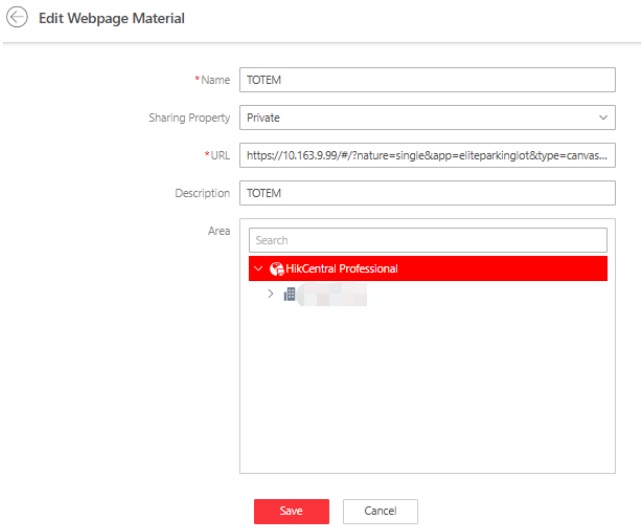
El camino es idéntico.

Bien, una vez en el módulo de Commercial Display, crearemos un material de tipo URL en *Material Library* para pegar nuestra URL creada en el módulo de Parking Lot Operation. En definitiva, lo que vamos a mostrar en el Digital signage es una página web.

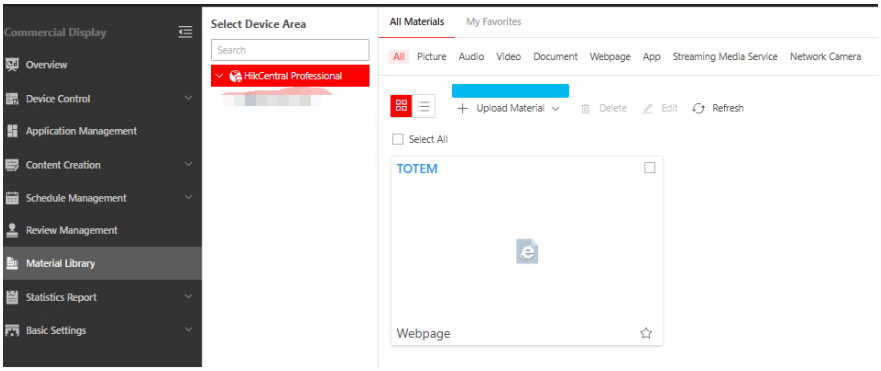


Selecciona la opción *Upload Material / Create URL picture material*

Y llegaremos a este asistente, donde pegaremos la URL anteriormente generada desde Parking Lot Operation.

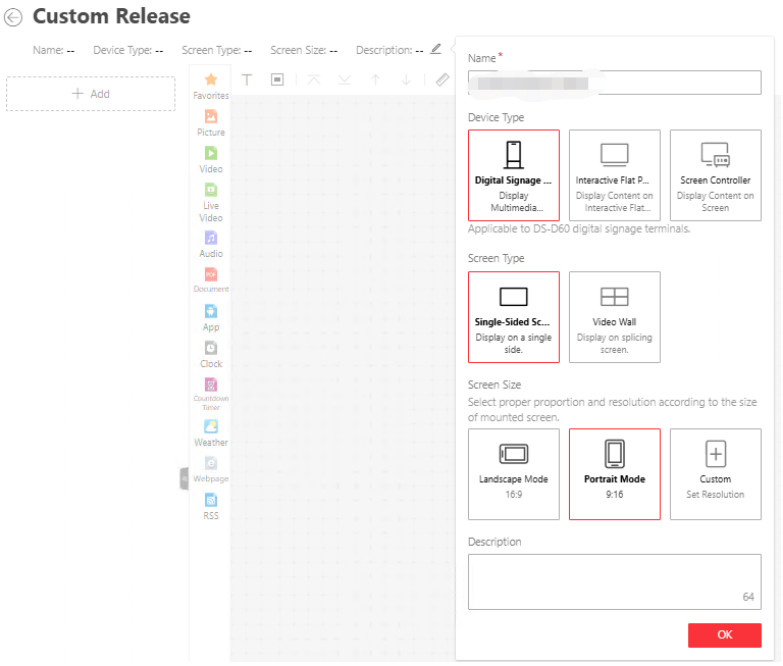


Obteniendo así, nuestro material para cartelería digital.

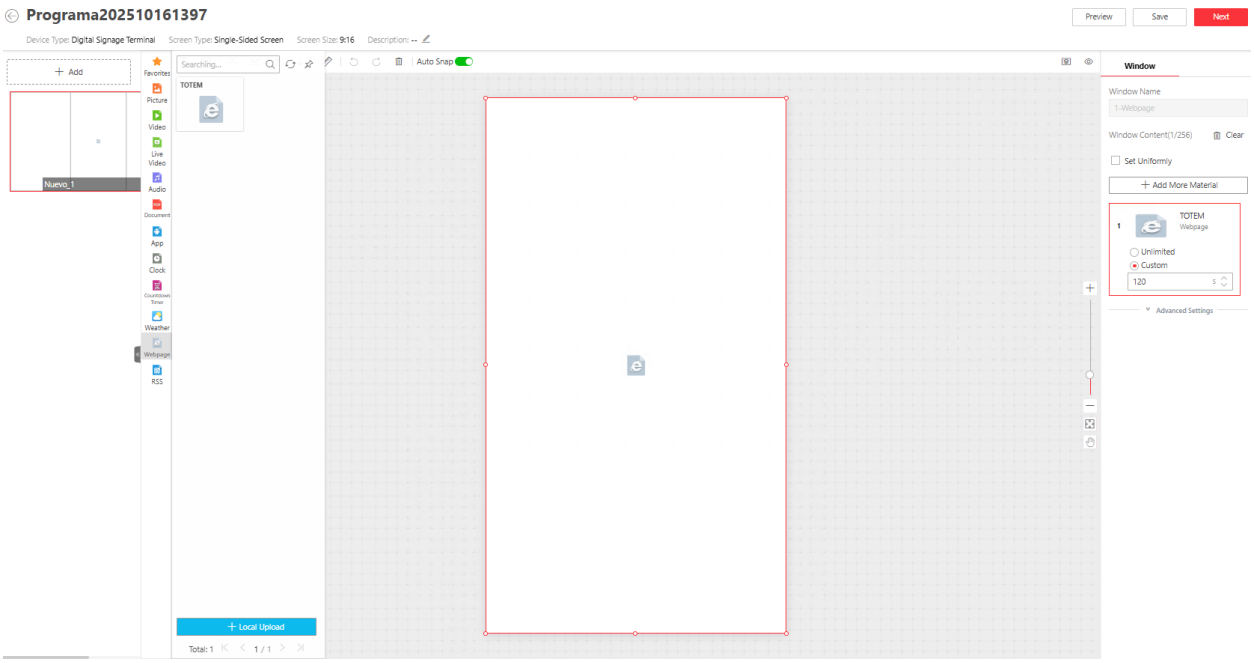


Lo que haremos a continuación será crear el **programa** para lanzar este contenido al dispositivo de cartelería digital y terminar con el proceso.

Ve al menú lateral *Content Creation/My Program* y crea un programa con *Add.* Selecciona el tipo de pantalla que tienes y pulsa OK.

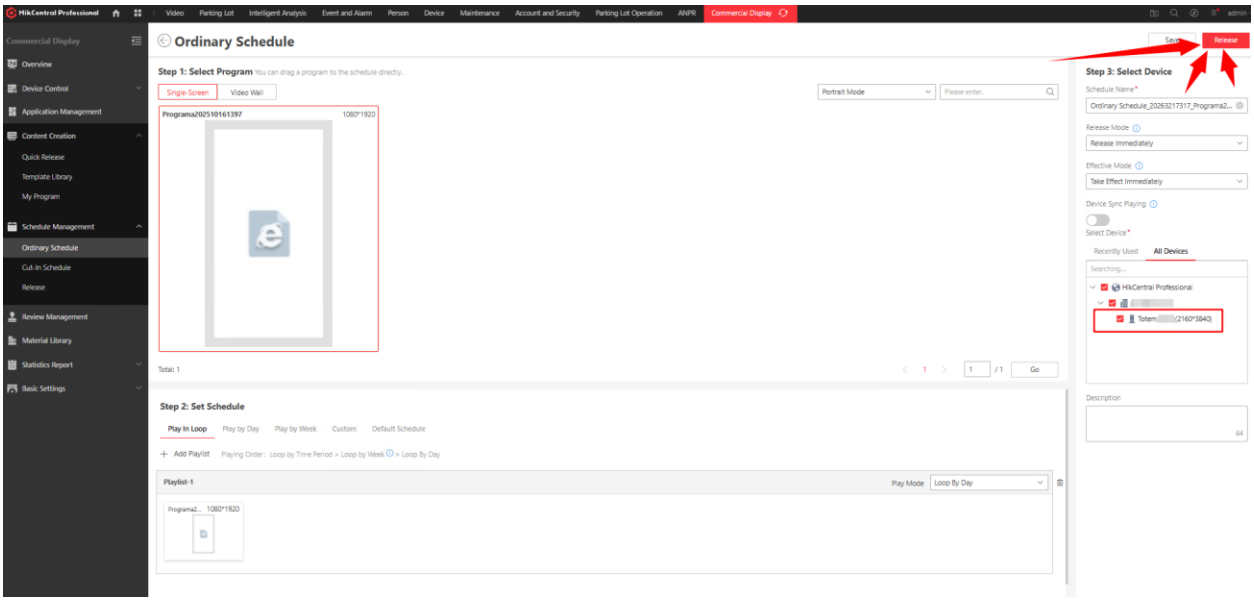


Selecciona el contenido de Webpage que has generado previamente y encuádralo a la totalidad del área blanca.



Pulsa el botón rojo de Next arriba a la derecha para continuar con el lanzamiento del contenido al dispositivo.

A continuación, selecciona el dispositivo de carterlería digital al que quieres lanzar este programa / contenido y pulsa el botón *Release* situado arriba a la derecha en rojo.



Una vez el contenido quede lanzado como ***Released***, verifica en el dispositivo su diseño y si todo está OK, ya habríamos terminado. Si hay que rediseñar, volvemos al paso de Editar la plantilla desde el Parking Lot Operation y repetimos el proceso hasta volver a este punto.